Леонид Ардалионов

водитель по Волшебной Стране (читать

Фейри

Маленький народец (фэйри, фейри) - исконные обитатели Волшебной Страны, ее коренные жители, от рождения переполненные магической энергией. Они бессмертны (в том смысле, что никогда не умирают от старости), за пределами Волшебной Страны стараются не показываться людям на глаза (за исключением нескольких дней в году), они своенравны и проказливы, у них заостренные кверху уши и слегка раскосые глаза.

Фейри терпеть не могут скупердяев, грубиянов, хвастунов, болтунов, лентяев и нерях. Радушные, щедрые и веселые люди, напротив, как правило, пользуются благосклонностью фейри.

Наиболее известные фейри: альвы, а также их потомки эльфы и дроу (темные эльфы), брауни и домовёнки, бэньши (баньши, Бан Ши), гномы, гоблины, гремлины, дварфы, кобольды, лепрехуны (лепреконы), лешие, мерроу и водяные, морские девы и русалки, орки, паки (пэки), пикси (пизги, пагги, пески, пигси), суматошники и барабашки, тролли, ундины, феи (включая март, соважон, файет, хад, фад, бланкет и файюли), хоббиты, хобгоблины, цверги.

Кроме этого, к фейри относятся: агуане (брегостене, пантегане, вивене), асраи, банные фейри, бекке (полевики), фейри Белая рука, бендит-и-мамай, бенни, бильвизы (паваро) и роггенмеме, боггарты, боханы, бравни, броллаханы, брэги, бубахи, буки, вигты, ганконеры, гианы, гилли ду, глашаны, глейстиги, глэстины, граги, гримы, гроганы, груагахи, гуараггед аннон, гунна, гурах-и-рибины, деррики, Дженни Гринтиз, доби, добрячки, дубовики, дуэнде, жирни, зеленушки, зеленые дамы, зелигены, кайт ши, калликанцары, кергерайты, киллмулисы (каботеры), клабаутерманны, клудде, клураканы, коблинаи, кон аннон, корреды, корриганы, красные шапки, крионы, ку ши, ламиньяки, ланон ши, лауру, линчетти, лламхигин-и-дур (прыгуны), лобы и хобы, лютены, массариоли, монакьелли, моргены, мурианы, мшанки, никсы, ниссе, норггены, оркулли, памариндо, перхты, пехи, пилози, плант аннон, портуны, пуки и фиатасы, ракушники, роаны, рюбецали, сальванелли, селки, серваны, скаццамурьедду, скоге, Слей Бегги, спригганы, стромкарлы, стуканцы, трасго, трау, туссеры, ульдры, фенке, ферришин, финодири, фоллетти, фоллеты, фоссегримы, фриды, хайнцели, хогмены (холмовики), хромушки, хютхены, шелковинки, шифры, элле, эллиллы, эрдлюитлы, яблочники, ярткины.

Не относятся к фейри: драконы, вампиры, привидения, оборотни (хотя некоторые фейри умеют превращаться в животных), водяные лошадки, адские псы, грифоны, гарпии, единороги, демоны, бесы, великаны, саламандры, сильфы (сильфиды), фениксы, кентавры.

У фейри довольно много прозвищ: добрый народец, малый народец, земляной народец, господа, чудесная семейка, чудесный народ, славный народец, серые соседи, добрые соседи, загадочный народец, народ холмов, почтенный народец, малыши, крошки, мирный народец, ватага, древний народец, чужаки, те, те самые, крошечный народец - это всё о них.

Тех, кто хочет почерпнуть дополнительные сведения о маленьком народце, я адресую к энциклопедии «Мифические существа», изданной в серии «Век дракона» («АСТ», Москва) в 1997 г., откуда взяты в т.ч. многие нижеследующие определения.

Сиды (Ши) – весьма многозначный и путанный термин - 1. синоним Вина Ши; 2. аристократы Волшебной Страны, наиболее знатные и могущественные фейри, ведущие свой род напрямую от Туата Де Дананн; 3. (редко) одно из названий маленького народца.

Туата Де Дананн – рожденные богиней Дану. Самый могущественный клан фейри. Величайшие чародеи.

Вина Ши (ед.число – Дина Ши) – главенствующие среди фейри, хранители Сокровенного Знания (первородной магии). К Вина Ши относятся асы, ваны, Тилвит Тег, Туата Де Дананн и их прямые потомки, фаты, Фир Болг, Фир Дарриг.

Вина Ши имеют целый ряд воплощений, в которых они предстают перед людьми. В частности, воплощениями Вина Ши являются дрейды, ангелы, призраки, Снежная Королева, Морская Владычица.

Жители Великих Лугов – одно из имен Тилвит Тег.

Благий двор – фейри, благосклонно относящиеся к людям и противостоящие Неблагому двору.

Состав двора: ангелы, Белые Дамы (файне, вайссе фройен, витте юфферн), боглы, боуги, луриданы, плант рис тувн, томте, фильги.

Неблагий двор – фейри, откровенно ненавидящие людей, практикующие и активно внедряющие в людское общество ту часть Сокровенного Знания, которое обычно именуется черной магией.

Состав двора: бааван ши, гвиллионы, дуэргары, ланнан ши, нуберо, слуа, топотуны, утбурды, фаханы, фуа (включая накилеви и уриски), хобии.

Добрые и злые фейри – таковых не существует. Мораль фейри настолько же далека от морали людей, насколько сами они не похожи на нас. Даже в отношении Благого и Неблагого дворов понятия «добрый» и «злой» неприемлемы. Просто первые считают, что люди полезны маленькому народцу, а вторые - наоборот. Другой пример: методы, используемые боуги для наказания убийц, воров и обманщиков, язык не повернется назвать «гуманистическими».

Валь-де-Валь – 1. город в Волшебной Стране; 2. базовый договор (нечто среднее между конституцией и талмудом) маленького народца, четко регламентирующий все дозволенное и недозволенное для любого представителя фейри (вплоть до того, что кому можно носить). Несогласных с договором (путем, назовем так, «убеждения» со стороны Вина Ши) не осталось (просто по ветру развеяли).

Альвы, их потомки - эльфы и дроу (темные эльфы) – являются хранителями культа «Красоты и Гармонии». Цель их жизни - создание совершенного миропорядка, заключающегося в абсолютном слиянии с природой. Все эльфы – искусные лучники, прекрасные художники, скульпторы, музыканты, архитекторы и поэты, не говоря уже о том, что они являются достаточно сильными магами. Отличие между светлыми эльфами и темными (дроу) состоит в том, что первые стремятся достигнуть поставленных задач путем самосовершенствования, а вторые – активного противостояния (войны) с теми, кто, по мнению дроу, нарушает гармонию мира. Если для светлых эльфов в термине «боевые искусства» ударение падает на второе слово, то для темных – на первое.

Боглы – близкие родичи гоблинов. В отличие от своих шаловливых и глуповатых родственников, боглы чрезвычайно серьезны. Они следят за тем, чтобы никто и никогда не обижал ни вдов, ни сирот. Достается от боглов и прочим негодяям. Боглы могут насылать паралич, рвоту, понос, туберкулез, язвы.

Брауни – по-русски, домовёнки (если Вы вспомните мультик про Кузю, то Вам сразу станет понятно, о ком идет речь). Ростом с годовалого ребенка, одеты в лохмотья коричневого цвета. Брауни, как правило, появляются по ночам и доделывают работу, которую не успела завершить хозяйка и/или прислуга (могут вытереть пыль, вымыть пол, постирать, погладить, сварить кашу и т.п.). Обязательным вознаграждением для брауни служит миска сливок и коврижка с медом.

Бэньши (баньши) – Ши, предвещающая своим воем смерть. Очень часто появляется около воды в образе женщины, стирающей кровавые одежды. У них длинные распущенные волосы, серые плащи поверх зеленых платьев, красные от слез глаза. Отличаются спокойным, незлобливым нравом. Бэньши не приносят смерть, они ее просто предвидят.

Винки – слуги Фей Лазоревых Холмов. Феи плетут из тончайшей паутины чудесные сны, а винки присматривают за детьми, чтобы те вовремя ложились спать. Потому что, если дети не будут спать, то зачем нужны сны? Ведь взрослые все равно в них не верят. Винки оповещают о своем появлении стуком в окно, через которое и забираются в дом.

Гномы, дварфы, кобольды, стуканцы, цверги – жители (и, по сути, хозяева) подземного царства. Гномы занимают в этом перечне главенствующее положение; они стерегут подземные клады, строят пещеры и следят за порядком под землей. Дварфы (карлики) отличаются могучим телосложением и недюжинной силой. Они добывают самоцветы и руду, куют оружие, доспехи и украшения, зачастую наделяя свои изделия магическими свойствами. Вместе с тем, способности гномов и дварфов не идут ни в какое сравнение с навыками цвергов – искуснейших ремесленников и кузнецов. Именно цверги давным-давно выковали все сокровища асов, начиная с золотых волос богини Сив и заканчивая молотом Мьелльнира. Стуканцы и кобольды специализируются на добыче полезных ископаемых. При этом стуканцы помогают людям-шахтерам (тем, кто понравился – покажут, где копать; предупреждают – постукиванием или стонами - об опасности и т.п.), а кобольды всячески вредят (обожают устраивать камнепады и завалы, перерезают веревки, гасят шахтерские лампы).

Гоблины – проказливые фейри, единственное занятие которых – пугать и потешаться над людьми. Особенно расходятся во время празднования Хэллоина. Роста они крохотного, сами темнокожие, сгорбленные, с длиннющими ручищами. Ходят в колпаках, надвинутых на глаза. Гоблины не отличаются особой приветливостью и не отягощены интеллектом.

Гремлины – фейри, ненавидящие технику и постоянно досаждающие людям, которые ей пользуются. Поломки всего на свете – от велосипедов до суперкомпьютеров – как правило, не обходятся без «помощи» гремлинов. Внешне напоминают помесь кролика с бультерьером, 20 сантиметров роста (поэтому Билл Гейтс гремлином не является). Одеты в зеленые брюки и красные куртки. К людям в целом относятся достаточно дружелюбно.

Лепрехуны (лепреконы) – маленькие башмачники (постоянно тачающие один и тот же башмак), обожают выпить и покурить (никогда не расстаются с трубкой, торчащей изо рта). Лепрехуны стерегут запрятанные сокровища, в т.ч. хранят в строжайшей тайне их месторасположение. Предпочитают лакомиться лесными ягодами и ядовитыми грибами. Носят треуголки, зеленые штаны, жилет с громадными блестящими пуговицами, кожаный фартук, длинные голубые чулки и высокие сапоги с серебряными пряжками.

Луриданы – фейри-помощники, во многом схожие с брауни. Честно и верно служат людям: подметают комнаты, моют посуду, затапливают утром камин. Луриданы обучают бардов поэзии и мудрости.

Морские девы – настоящие красавицы, обитающие в морях и океанах, омывающих берега Волшебной Страны (поэтому не следует удивляться, что вместо ног у них рыбьи хвосты). Умеют превращаться в кошек, тюленей и рыб. Любимое времяпрепровождение - расчесывать свои чудесные волосы золотыми гребнями, мурлыкая чарующие песни. Люди, которые слышат эти песни, совершенно утрачивают волю, а морские девы увлекают их на дно, где и пожирают. Если человеку случайно удастся поймать морскую деву, то она, чтобы освободиться, пообещает выполнить какое-либо желание. Надо признать, что свои обещания морские девы выполняют честно и никогда не обманывают. Не следует называть морских дев русалками. Могут и обидеться. РУсалки обитают только в пресной воде, ведут довольно замкнутый образ жизни и отличаются чрезвычайно склочным характером.

Огры – добродушные и слегка неуклюжие гиганты. Внешне чем-то напоминают троллей (см. ниже): один глаз больше другого, нечесанные волосы, нестриженные ногти, гнилые зубы.

Орки – тупые, жадные фейри, готовые за ломаный медный грош служить кому угодно и как угодно. Не случайно, именно поэтому они становятся наиболее преданными слугами Неблагого двора, колдунов и ведьм. Орки, в отличие от подавляющего большинства маленького народца, до нельзя уродливы (свиноподобны) и неряшливы. Любимое лакомство – суп из потрохов.

Пикси – 1. Очаровашки крохотного роста с рыжими волосами и курносым носом. Носят громадные островерхие колпаки, закрывающие прищуренные, боящиеся солнечного света глаза. Чрезвычайно шкодливы: сбивают путников с дороги, крадут лошадей и жеребят, чтобы потом гонять их кругами до изнеможения. Одновременно с этим, пикси довольно дружелюбны: они ухаживают за заброшенными могилами, оставляют на них цветы, помогают по дому, выполняя ту же работу, что и брауни.
2. термин иногда используется, как обобщенное название «младших» фейри: бравни, боггартов, брауни, паков, фей и т.д.

Томте – домашние фейри, всегда готовые услужить людям. Они присматривают за скотом и помогают по хозяйству. Дом, в котором живет довольный томте, всегда можно узнать по тому, какой он чистый и прибранный. Томте хорошо сложены и отличаются недюжинной силой. Ростом они с ребенка, лица у них старческие, морщинистые. Ходят в крестьянских башмаках или в шлепанцах, носят штаны до колен, красные чулки и серые куртки.

Тролли – существа огромного роста, наделенные необычайной силой и непроходимой глупостью. Делятся на две категории. Тролли, относящиеся к первой, живут в пещерах, где хранят свои сокровища (объедки, огрызки, гнилушки, фантики от конфет и прочий хлам). Развлекаются тем, что похищают скот, красивых девушек и младенцев. Вторая категория троллей живет под мостами (мосты четко распределены: один мост – один тролль). За проход через мост тролли могут потребовать незначительную плату, особенно с тех, кто громко разговаривает или танцует, т.к. все тролли без исключения не переносят шум.

Ундины – водяные фейри. Выходя из воды, принимают облик прекрасных девушек, усаживаются на камни и начинают расчесывать длинные, вьющиеся волосы. Всё это делается с целью соблазнить мужчин, которых ундины затем либо убивают, либо пожизненно превращают в своих возлюбленных. Все ундины великолепные музыканты, прекрасно играющие на арфах и сочиняющие волшебную музыку.

Файне (Белые Дамы, вайссе фройен, витте юфферн) – лесные фейри. Как и прочие представители Благого Двора, файне весьма дружелюбно относятся к людям – выводят на дорогу заплутавших путников, наводят на месторождения золота и серебра, помогают женщинам в родах и по домашнему хозяйству, предсказывают будущее, утихомиривают бури и тому подобное. Впрочем, их очень легко рассердить неблагодарностью или жесткостью, и тогда они сурово карают обидчиков.

Феи – многочисленная и широко известная группа фейри. Классификация фей – тема для отдельной монографии. Здесь же следует упомянуть лишь то, что все они, как правило, миловидны, крылаты и носят белые или серебристые платья. Все феи – искусные волшебницы, уступающие в части магии лишь Вина Ши и эльфам. Феи чрезвычайно взбалмошны: они могут, как, ради собственной забавы, зло подшутить над человеком, так и оказать ему неоценимую услугу в трудной ситуации. В любом случае, если фея дает совет, ему надо следовать в точности, каким бы странным и невразумительным он ни казался (вспомните историю Золушки).

Файеты – разновидность фей. Обожают превращаться в мотыльков.

Фильги – фейри-хранители людей. Куда бы ни пошел человек, фильги повсюду следуют за ним (поэтому нельзя быстро закрывать за собой дверь - ведь так можно и придавить своего хранителя). Для людей фильги невидимы, но о своем появлении сообщают громким стуком, распахиванием дверей и шарканьем ног.

Фир Дарриг – крошечные фейри с голубыми носами. Обожают виски. Фир Дарриг могут научить человека заклинаниям против чар или даже подарить могущественный амулет. Им вообще многое под силу: они умеют превращать день в ночь, мужчин – в женщин, морскую пену - в гальку, коровий помет – в золото.

Хобгоблины – добродушные домашние фейри, похожие своими повадками на брауни. Правда, они очень обидчивы, и если уж обижаются, то хозяевам достается по первое число - молоко скисает, одежда рвется словно сама собой, чисто вымытый пол тут же вновь оказывается грязным. Ростом хобгоблины около двух футов, у них смуглая кожа. Ходят либо нагишом, либо в темных одеждах.

Великаны – Дети драконов и людей. Чрезвычайно кровожадные создания. Людоеды. Извечные враги фейри.

Драконы – крылатые чешуйчатые хвостатые существа. Количество голов, хвостов, зубов и когтей варьируется. Встречаются плотоядные и огнедышащие разновидности. Убить без помощи магии практически невозможно. Очень сильные и очень опасные. При определенных навыках, драконов возможно использовать для охраны сокровищ и пожирания девственниц.

Привидения – выбросы магической энергии, принявшие человекообразную форму и начавшие жить собственной весьма странной «жизнью». Выбросы черной магии (особенно, если при помощи этой магии был убит человек) приводят к возникновению озлобленных привидений, враждебно относящихся к людям: они могут напугать, заманить, лишить памяти, наслать болезни. Наряду с этим, существуют вполне милые и добродушные привидения: шалунишки и проказники. Привидений нельзя путать с призраками.

Призраки (фантомы) – одно из многочисленных воплощений Вина Ши. Используется последними крайне редко, только в случаях, когда появление среди людей в материальном облике может представлять физическую угрозу для фейри. Призраков нельзя путать с привидениями.

Гарпии – диковинные существа: наполовину - женщины, наполовину – ястребы. Злобные, прожорливые и, вместе с тем, вечно голодные, неряшливые, распространяющие вокруг себя дикое зловоние. Первоначально посылались богами, чтобы жестоко мучить и наказывать людей (гарпии отнимали пищу у человека всякий раз, когда он садился есть, и так длилось до тех пор, пока человек не умирал от голода). Позже стали обособленно жить под присмотром фейри Неблагого двора.

Единорог – существо, внешне похожее на лошадь с белой шерстью, пурпурно-красной головой, голубыми глазами, с острым рогом на лбу, у основания белым, на конце красным, а посредине - совершенно черным. Врожденная магия Единорога позволяет ему заживлять любые раны (в частности, его рог ценится из-за своей способности нейтрализовать все яды, с которыми соприкасается). Магия Единорога также позволяет ему избегать любых ловушек. Людям единороги приносят удачу и беспрекословно подчиняются девственницам, совершенно чистым сердцем и душой. Среди фейри власть над единорогами имеют Вина Ши и эльфы.

Кентавры – полу-люди, полу-лошади. Популярные герои греческой мифологии, которым (ошибочно) приписывались многие весьма похвальные качества: рассудительность, сдержанность, мудрость. На самом деле, кентавры - ленивые и хитрые существа с довольно злобным и капризным характером. Живут обособленно. Иногда используются фейри для переноски тяжестей и другой черной работы.

Бесы – враждебные человеку злые создания, порожденные Неблагим двором. Покрыты шерстью, с крыльями и хвостами, окутаны тяжелым смрадом или (серным) дымом. Бесы могут легко менять свой облик, превращаясь в любых животных, или прикидываться человеком. Умеют летать, читать человеческие мысли и внушать человеку свои желания. Несмотря на столь широкий перечень возможностей, основная функция бесов сводится к причинению мелкого вреда людям.

Демоны – бесы, которых Вина Ши (по условиям договора Валь-де-Валь) изъяли из-под власти Неблагого двора и наделили способностью управлять стихиями (демоны могут закручивать вихри, поднимать метели, насылать дожди и бури). Одновременно со сменой хозяев, демоны утратили первоначальную ненависть к людям и стали всего лишь послушными орудиями в руках Туата Де Дананн и их прямых потомков.

Оборотни – одичавшие бесы, сохранившие из всех своих магических способностей только умение превращаться в различных животных или птиц. Наиболее известны вервольфы (умеющие

превращаться в волков) и кицунэ (умеющие превращаться в лисиц). Все оборотни, как правило, довольно кровожадны и сильно недолюбливают людей. Оборотней не надо путать с фейри, многие из которых умеют превращаться в кого угодно и когда угодно по их собственному желанию.

Саламандры – существа, управляющие огнем во всех его проявлениях. Похожи на ящериц (с телом кошки, перепончатыми крыльями и змеиным хвостом). Умеют превращать свинец в золото. Живут в любом открытом огне.

Сильфы (сильфиды) – повелители воздушной стихии. Добрые, миролюбивые создания, живущие в чашечках цветов (за которыми и ухаживают). Нрав у сильфов переменчивый, они не могут долго находиться на одном и том же месте и постоянно кочуют, используя в качестве средства передвижения облака.

Флауэр-пикси – дети сильфов и фей. Прирожденные садовники и цветоводы, придумывающие и поддерживающие ароматы цветов и трав.

Люди

Смертные – живые существа, не относящиеся, по мнению фейри, к маленькому народцу. Homo Sapiens в частности.

Мир смертных – мир людей.

Полукровки – дети смертного (смертной) и фейри. Самые несчастные существа в Волшебной Стране: с одной стороны, они обладают врожденной магией, унаследованной от фейри, с другой стороны, их возможности крайне ограничены (вечное состояние «я – не волшебник: я только учусь»).

Волшебники и маги

Магия (Сокровенное Знание) – особый вид энергии, результаты использования которого по многим пунктам противоречат современным представлениям физики, химии, биологии и других естественных наук.

Врожденная магия – присущая от рождения способность использовать магию. Проявляется, в основном, только у фейри и полукровок. За исключением Вина Ши перечень возможностей у существ, обладающих врожденной магией, - весьма ограничен; как правило, один-два навыка, но зато доведенных самой природой до совершенства.

Приобретенная магия – навыки использования магии, полученные не от рождения, а в результате изучения Сокровенного Знания.

Артефакты – разнообразные предметы и инструменты (в т.ч. амулеты, жезлы, обереги и т.п.), использование которых позволяет усиливать навыки приобретенной магии. Отдельные наиболее сильные артефакты позволяют даже использовать навыки приобретенной магии для необученного таковым.

Маги (волшебники, волшебницы, чародеи) – люди или фейри, которые обладают навыками приобретенной магии.

Ведьмы, ведьмаки, колдуны и колдуньи – маги, сознательно практикующие черную магию или не гнушающиеся прибегать к помощи фейри Неблагого двора.

Чрезвычайно распространенным заблуждением является представление о ведьмах и ведьмаках, как служителях дьявола и/или носителях абсолютного зла. Речь может идти лишь о сомнительной (с точки зрения людей) моральной стороне тех или иных методов. Для справки: наиболее известным ведьмаком, описанным в детской литературе, является Оле Лукойе, а наиболее колоритной ведьмой – Мэри Поппинс.

Ведуны и ведуньи – маги, начисто лишенные способностей использовать артефакты, но обладающие способностью их изготавливать.

Дополнительный антураж

Кисельные берега – естественные фортификации, препятствующие доступу к молочным рекам.

Манная каша (родит.) – чрезвычайно вкусное и полезное лакомство.

Манная каша (детск.) – вымарано цензурой.

© 2005-2007 Леонид Ардалионов aka Gromberg